

**Regulamin Regat
KŻ „Posejdon” Legnica**

§1. POSTANOWIENIA OGÓLNE.

1. Organizatorem regat jest Klub Żeglarski „Posejdon” Legnica
2. Uczestników regat obowiązują zapisy n/n regulaminu oraz przepisy regatowe PZZ
3. Miejsce regat – Jezioro Kunice
4. Uczestnikami regat mogą być członkowie klubu na sprzęcie organizatora oraz wszyscy inni żeglarze na sprzęcie własnym lub wypożyczonym.
5. Regaty będą rozgrywane w klasie Omega, istnieje możliwość startu innych klas pod warunkiem, że liczba jachtów danej klasy będzie równa lub większa niż cztery jednostki.
6. Jako oddzielna klasa mogą być traktowane jachty kabinowe lub otwarto- kadłubowe, bez uwzględnienia przeliczników.
7. Terminy, organizacja, opłaty będą publikowane na oddzielnym „ zaproszeniu” na regaty.
8. Ubezpieczenia jachtów na czas regat nie są obowiązkowe.
9. W przypadku uszkodzenia jachtu uczestnika regat, cała odpowiedzialność materialna i prawna spoczywa na sterniku jednostki który doprowadził do kolizji jachtów.

§2. ZASADY ROGRYWANIA WYŚCIGÓW

1. W regatach biorą udział załogi w składzie przewidzianym w danej klasie, oraz na podstawie ustaleń zawartych w „zaproszeniu” .
2. Przewiduje się rozegranie 3-7 biegów w zależności od warunków pogodowych
3. W regatach obowiązuje punktacja zgodna z regulaminem Regat PZZ
4. W zależności od ilości rozegranych wyścigów komisja sędziowska decyduje o odrzuceniu najgorszego wyniku
5. Sygnały startu dla każdej klasy będą podane w następującej sekwencji
 - sygnał ostrzeżenia 6 minut przed sygnałem startu
 - sygnał przygotowania 3 minuty przed sygnałem startu
 - trzeci sygnał jest sygnałem startowym.
 - sygnał przygotowania poprzedniej klasy jest jednoznaczny z sygnałem ostrzeżenia dla kolejnej startującej klasy.
6. Jeżeli jakakolwiek część kadłuba jachtu, załogi lub osprzętu znajduje się po kursowej stronie linii startu w okresie ostatnich trzech minut przed sygnałem startu, jacht musi powrócić na przed startową stronę linii startu okrążając jeden z jej końców, zanim wystartuje.
7. Schemat przebiegu trasy regat będzie udostępniony na piętnaście minut przed każdym wyścigiem
8. Zakończenie wyścigu następuje w momencie przekroczenia linii mety dziobem jachtu, co zostanie zasygnalizowane sygnałem dźwiękowym .
9. Komisja Regatowa może dokonać dyskwalifikacji jachtu w przypadkach :
 - naruszenia zasad bezpieczeństwa w trakcie Regat
 - naruszenia przepisów Regatowych
 - doprowadzenia do kolizji jachtów

10. Protest w przypadku naruszenia przepisów regatowych ma być zgłoszony w miejscu zdarzenia, oraz przy przekraczaniu linii mety.
11. Jacht który naruszył przepisy ma obowiązek wykonać pełne okrążenie najbliższego znaku kursowego o 360 stopni.
12. Koszt zgłoszenia protestu wynosi 300 PLN. i składany jest u Sędziego Głównego.
13. Po zakończeniu regat Komisja Regatowa sporządza protokół oraz ogłasza wyniki.

§3. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA.

1. Organizator regat odpowiedzialny jest za :
 - powiadomienie uczestników o terminach planowanych regatach
 - zabezpieczenia sprzętu koniecznego do ustawienia trasy
 - ustawienie trasy wyścigu
 - powołanie komisji sędziowskiej
 - zabezpieczenie sprzętu w celu ewentualnego udzielenia pomocy uczestnikom regat
 - przyjmowanie zgłoszeń do regat
 - pobieranie opłat
 - tworzenie list startowych
 - prowadzenie klasyfikacji uczestniczących jachtów
2. Organizator nie odpowiada za wszelkie szkody zaistniałe w trakcie trwania regat

§4. OBOWIĄZKI UCZESTNIKA.

1. Obowiązkiem prowadzącego jacht w trakcie regat jest :
 - dbanie o bezpieczeństwo sprzętu i załogi
 - zabezpieczenie sprzętu ratunkowego na jachcie
 - używanie przez wszystkich członków załogi kamizelek asekuracyjnych w trakcie regat.
 - przestrzeganie przepisów prawa w odniesieniu do uczestników regat jak również innych użytkowników sprzętu wodnego
 - unikanie kolizji
2. W przypadku braku ubezpieczenia, prowadzący jednostkę jest w pełni odpowiedzialny za wszystkie szkody materialne i prawne które miały miejsce w trakcie rozgrywania regat .

§5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Miłej i bezpiecznej zabawy

Komandor Klubu
Marek Kowalik

V-ce Komandor Klubu
Ernest Wemer